

## **Programa de Síntesis Lab: laboratorio de investigación-creación sobre apropiación creativa de inteligencia artificial generativa en Cundinamarca**

Los talleres se desarrollarán de manera virtual a través de la plataforma síntesis.xyz durante tres semanas y un laboratorio de creación en la cuarta semana.

### **Taller 1: Introducción a la inteligencia artificial creativa**

El laboratorio empieza con una amplia introducción a la inteligencia artificial, el estado del arte y sus aplicaciones en diversos campos artísticos y actividades creativas.

### **Taller 2: Multimedia interactiva: diseñando sistemas de percepción artificial**

En esta sección se cubre el diseño de sistemas digitales interactivos basados en la visión artificial, escucha de máquina, y la computación física. Útiles para el diseño de nuevos instrumentos musicales, instalaciones interactivas, performance audiovisual, videojuegos y aplicaciones inmersivas.

### **Taller 3: Música y audio: la emergencia de la música generativa y las aplicaciones en la producción de audio**

Este módulo se centra en el estudio de aplicaciones y modelos generativos de audio y música. Estudiaremos distintas técnicas de composición asistida por computador, además de aplicaciones para la producción y postproducción de audio.

### **Taller 4: Medios audiovisuales (cine, televisión y animación): desde el diseño de personajes, los FX especiales hasta la generación de contenidos**

En esta sección exploraremos las posibilidades de creación, producción y posproducción y distribución de medios audiovisuales. Estudiaremos grandes modelos generativos de imágenes y textos, nuevas técnicas de edición, colorización y campos de trabajo emergentes como la ingeniería de prompts.

### **Taller 5. Nuevos modelos de negocio creativos, cognitivos y automatizados**

En este módulo aprenderemos sobre las posibilidades de la inteligencia artificial en las industrias culturales y creativas e introduciremos nuevos modelos de negocio basados en aprendizaje de máquina y agentes inteligentes.

### **Taller 6. Humanidad e inteligencia artificial: implicaciones éticas y sociales**

Durante este taller introduciremos los problemas sociales y éticos que surgen de la incorporación de modelos basados en aprendizaje de máquina en la sociedad y en el sector cultural. Estudiaremos la cadena de valor y la infraestructura computacional

que sostiene los rápidos avances de la inteligencia artificial y distintos intereses económicos, políticos y culturales.

### **Laboratorio de creación**

En la cuarta semana trabajaremos en un ejercicio de creación colaborativa de una semana de manera presencial. Será un espacio de creación y discusión enfatizando en las potencias y prácticas creativas que surgen de la apropiación de modelos de aprendizaje de máquina e inteligencia artificial. Trabajaremos en 5 retos creativos para la creación de cuentos infantiles, obras de arte, música, plan de medios y cortometrajes de ficción.